

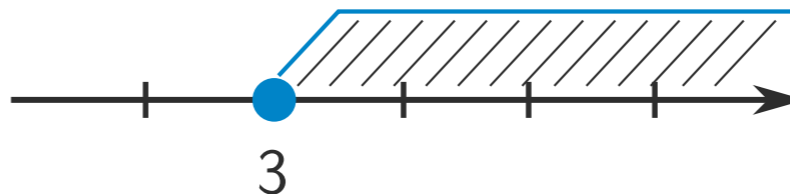
Zapamiętaj



Rozwiązaniem nierówności jest zbiór liczb, które możemy:

→ zapisać w postaci przedziału, np. $x \in \langle 3, \infty \rangle$

→ nanieść na oś liczbową



Rozwiązaniem *nierówności tożsamościowych* (np. $10 > 2$) jest zbiór liczb rzeczywistych, czyli $x \in \mathbb{R}$

Rozwiązaniem *nierówności sprzecznych* (np. $-1 > 3$) jest zbiór pusty, czyli $x \in \emptyset$

