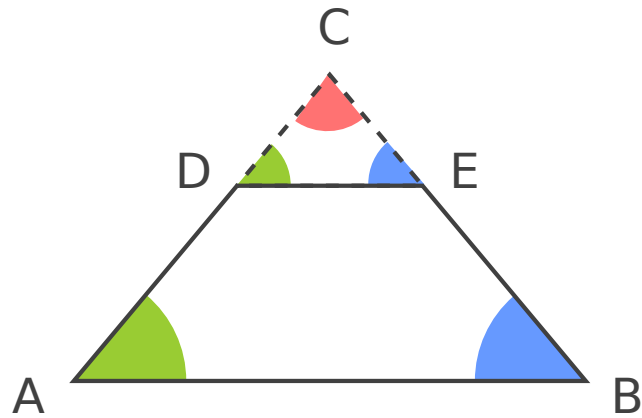


Zapamiętaj



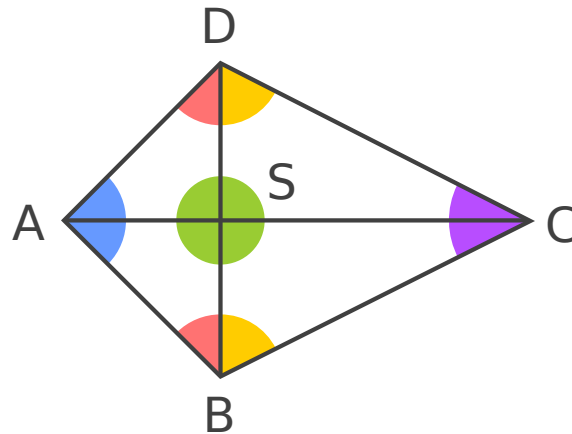
Boki i kąty w czworokątach często można obliczyć korzystając z możliwości podziału tych figur na trójkąty podobne.

Trapez



$$\triangle ABC \sim \triangle DEC$$

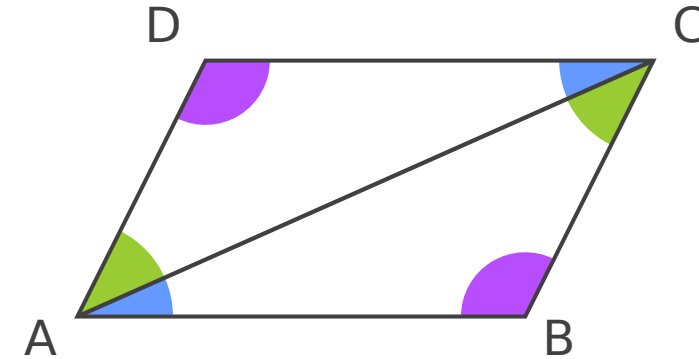
Deltoid



$$\triangle ASD \sim \triangle ASB$$

$$\triangle CSD \sim \triangle CSB$$

Równoległobok



$$\triangle BCA \sim \triangle DAC$$

